



POVEȘTI DE SUCCES

Regiunea Nord-Est

Universitatea Tehnică „Gheorghe Asachi” din Iași

ShoeGAME

Dezvoltarea competențelor cheie în învățământul vocațional pentru industria încălțăminteii prin jocuri video educaționale

Domeniul RIS3:
Textile și IT&C

Nișe de specializare:
Dezvoltare de noi produse TIC hardware&software și soluții de testare

Program de finanțare:
Erasmus+

Perioada de implementare:
28.02.2022 - 27.02.2024

Buget:
213.445 €

Coordonator proiect:
Universitatea Tehnică „Gheorghe Asachi” din Iași (TUIASI), România

Parteneri proiect:
Instituto Tecnológico del Calzado y Conexas (INESCOP), Spania
Liceul “Alexandru cel Bun”, România
Virtual Campus LDA (VC), Portugalia
Creative Thinking Development (CTD), Grecia
Centro Tecnológico de Calçado de Portugal (CTCP), Portugalia
Confederation Europeenne de L'Industrie de la Chaussure (CEC), Belgia



Scop

Scopul principal al proiectului **ShoeGame** este de a îmbunătăți **atractivitatea** învățământului vocațional în **domeniul încălțăminteii** pentru tânăra generație, oferindu-le, în același timp, **competențele tehnice și specifice** sectorului, precum și **competențele digitale**, de **circularitate** și de **sustenabilitate**.

Obiective principale

- **atragera generațiilor tinere** în sectorul încălțăminteii;
- **prevenirea abandonului școlar** și menținerea interesului și motivației elevilor;
- dezvoltarea unei **abordări inovatoare de formare** și a unor instrumente de învățare care să fie aplicate în contexte VET (Vocational education and training);
- **promovarea sinergiilor și a cooperării** între întreprinderi, universități, centre de cercetare și alte părți interesate relevante care operează în sectorul încălțăminteii, contribuind la atraktivitatea și competitivitatea sectorului;
- contribuția, la scară mai largă, la **renovarea și modernizarea sectorului încălțăminteii**, menținând valoarea și competitivitatea acestuia.



Rezultate remarcabile

Principalul rezultat al proiectului reprezintă o platformă care include un joc video educațional pentru elevi și organizații, precum și un pachet de trasee de formare, metodologii și ghiduri pedagogice adresate tutorilor/profesorilor pentru **inclusiunea jocului video educațional și învățării prin joc** în curriculumul învățământului vocațional pentru sectorul încălțăminteii.

**R1
R1**

Metodologia de învățare ShoeGame care include 5 module de învățare disponibile în 7 limbi (engleză, română, spaniolă, portugheză, greacă, franceză și italiană)



**R2
R2**

Jocul educațional ShoeGame

**R3
R3**

Suportul ShoeGame care include un pachet de ghiduri, metodologii și materiale pentru a sprijini tutorii/profesorii în implementarea jocurilor video și/sau a învățării prin joc în strategiile lor de predare.

“

Platforma ShoeGame oferă instrumente digitale cu un potențial semnificativ în învățământul vocațional din industria încălțăminteii. Jocul educațional și materialele de învățare, pachetul de trasee de formare, metodologiile și ghidurile pedagogice pentru tutori/profesorii contribuie la sporirea atractivității sectorului încălțăminteii pentru tineri. Această abordare inovatoare transformă învățarea într-o experiență captivantă și practică. Jocul educațional acoperă sfere esențiale precum managementul general; marketing, distribuție și vânzări, managementul financiar; controlul calității; managementul producției; inovare; proiectare, dezvoltare și modelare de produs; producție; ambalare și expediere. ShoeGame este o resursă exhaustivă atât pentru elevi, cât și pentru profesioniști.

Pagina de web

Proiect ShoeGAME: <https://shoegame.eu/>